**Registro com Resultados da Validação do Protótipo**

**Equipe 2**

**Projeto: Corre Comigo! Cliente: André Bueno**

**Primeiro Protótipo:**

Baseado na extração de requisitos realizada durante a primeira entrevista com o cliente, a equipe desenvolveu um protótipo da aplicação, levando em conta todas as funcionalidades importantes do sistema que deverão constar no produto final.

As principais funcionalidades do primeiro protótipo são:

- Login com cadastro no aplicativo ou via Facebook;

- Realizar cadastro via aplicativo;

- Recuperar senha/ usuário do login;

- Mostrar feed com eventos disponíveis para o usuário;

- Notificações de eventos interessantes para o usuário;

- Visualizar descrição mais detalhada dos eventos (tela de evento);

- Redirecionar o usuário para a página de inscrição no evento;

- Drop- down menu na parte superior do aplicativo, com as opções (Pesquisar, Sugerir Evento, Alterar Cadastro e Configurações);

- Pesquisar por eventos baseado em filtros como Localização, Idade, Data, Modalidade;

- Sugerir evento, ao preencher todos os dados referentes ao evento;

- Enviar as sugestões de eventos para um moderador autorizar ou não a inserção do evento na aplicação;

- Tela de perfil de usuário;

- Mostrar quantas/ quais corridas o usuário participou;

- Recompensar o usuário que participa de várias atividades (badges);

- Possibilidade de alterar Cadastro/ Perfil;

- Encontrar usuários participantes das corridas nas telas de eventos;

- Acessar perfis de outros usuários;

- Deslogar/ fechar a aplicação;

**Validação do Protótipo – 2ª Reunião:**

Após apresentar o protótipo ao cliente, pôde- se concluir que todas as funcionalidades importantes para o aplicativo foram abordadas de alguma maneira pela equipe, sendo necessário fazer algumas modificações. Nenhuma das funcionalidades apresentadas teve de ser removida, mas o cliente pediu para adicionar as seguintes:

- Pesquisa separada para usuários;

- Trocar a opção “Configurações” do drop- down menu por “Sair”;

- Possibilidade do usuário marcar que já participou ou tem o interesse participar de um evento (Adicionar isso também no filtro de busca);

- Tela para o administrador receber notificações de eventos sugeridos por usuários;

Fora isso, todas as funcionalidades importantes e informações necessárias (dados de usuários/ eventos) estão dentro do que foi especificado pelo cliente. Além disso, durante a entrevista, foi possível demarcar o que é de importância primária para a aplicação, ou seja, o que deve obrigatoriamente constar no produto final e o que é secundário no processo de desenvolvimento, sendo essas “opcionais”, que vêm para melhorar a aplicação em si.

Sendo assim, temos a seguinte divisão:

* Funcionalidades primárias:

Login com cadastro no aplicativo ou via Facebook;

Realizar cadastro via aplicativo;

Mostrar feed com eventos disponíveis para o usuário;

Notificações de eventos interessantes para o usuário;

Visualizar descrição mais detalhada dos eventos (tela de evento);

Redirecionar o usuário para a página de inscrição no evento;

Drop- down menu na parte superior do aplicativo, com as opções (Pesquisar Evento, Pesquisar Usuário, Sugerir Evento, Alterar Cadastro e Sair);

Pesquisar por eventos baseado em filtros como Localização, Idade, Data, Modalidade e Interesse;

Tela de perfil de usuário;

Possibilidade de alterar Cadastro/ Perfil;

Deslogar/ fechar a aplicação;

* Funcionalidades Secundárias:

Recuperar senha/ usuário do login;

Sugerir evento, ao preencher todos os dados referentes ao evento;

Enviar as sugestões de eventos para um moderador autorizar ou não a inserção do evento na aplicação;

Mostrar quantas/ quais corridas o usuário participou;

Recompensar o usuário que participa de várias atividades (badges) - Gameficação;

Encontrar usuários participantes das corridas nas telas de eventos;

Pesquisar/ acessar perfis de outros usuários;

**Modificações necessárias no protótipo:**

Além de validar as funcionalidades, também recebemos do cliente algumas solicitações de modificações nas telas do aplicativo, sendo elas:

**Logo:** Tirar a medalha – o objetivo é a corrida por saúde/ lazer e não tanto competitivo;

**Tela de cadastro:** Trocas “objetivo” por “modalidade” e como um checkbox (marcar mais de uma opção); Inserir Botões de Finalizar ou Cancelar; Inserir campo para colocar foto; Colocar máscaras nos atributos;

**Feed:** Adicionar a distância da corrida nos cards de eventos;

**Tela de evento:** Adicionar um checkbox para colocar interesse no evento;

**Menu opções:** Trocar “Configurações” por “Sair” e dividir o “Pesquisar” em “Pesquisar Evento” e “Pesquisar Usuário”;

**Pesquisa:** Adicionar os filtros adequados (para corrida e usuário);

**Sugestão de Eventos:** Inserir campo para colocar foto; colocar máscaras nos atributos(não atributos puramente textuais); Botão de Finalizar e Cancelar;

Criar telas para Pesquisar Usuários e Perfil de administrador, para receber solicitações de eventos a serem inseridos na aplicação.